MANUALE UTENTE E TECNICO

Odeca Lab Touch

INDUSTRIAL WEIGHING SYSTEMS
ODECA

Via dell'industria, 20 – 21044 – CAVARIA (VA)
Tel. +39 0331 219156 Fax +39 0331 218366
Web: www.odecasrl.com
E-Mail: info@odeca.it assistenza@odeca.it

1 SPECIFICHE TECNICHE 3
1.1 – DOWNLOAD 3
1.2 – INSTALLAZIONE 4
1.3 – INIZIALIZZAZIONE DEL PROGRAMMA 6
1.4 – ATTIVAZIONE LICENZA 6
2 MASCHERA PRINCIPALE 7
2.1 – MASCHERA PRINCIPALE 7
2.2 - MENU' FUNZIONI 7
2.3 - MENU' RAPIDO 8
2.4 – INTERFACCIA PRINCIPALE 8
2.3 – RIQUADRO BILANCE 9
MENU' FUNZIONI 10
3.1 – PESATURA 10
3.2 – ARCHIVI 10
3.3 – STAMPE 11
3.4 – UTENTI 11
3.5 – CONFIGURAZIONE 11
3.5.1 PARAMETRI 12
3.5.2 PERIFICHE 16
3.6 – INFO 16
3.7 – CHIUDI 17

INDUSTRIAL WEIGHING SYSTEMS
ODECA
Via dell'industria, 20 – 21044 – CAVARIA (VA)
Tel. +39 0331 219156 Fax +39 0331 218366
Web: www.odecasrl.com
E-Mail: info@odeca.it assistenza@odeca.it

1 SPECIFICHE TECNICHE

SOFTWARE GESTIONALE PESATURA / ETICHETTATURA

- Sviluppato in **tecnologia .net Framework**, versatile ed integrabile con le più comuni applicazioni di Windows.
- **Funzionante su qualsiasi piattaforma Microsoft Windows.**
- Interfaccia grafica intuitiva e predisposto per il funzionamento con pc touchscreen
- Configurabile per l'utilizzo con i principali modelli di bilance ,si integra con il Sistema Informativo del cliente e con tutte le applicazioni di Microsoft Office .

- Caratteristiche principali :

1 Gestione di 3 o più bilance con differente portata configurabili
2 Gestione di 2 etichettatrici o stampanti termiche
3 Possibilità di aggiungere un lettore laser per il richiamo automatico delle informazioni dell'articolo.
3Memorizzazione delle sole pesate nel caso di utilizzo solo pesatura e non etichettatura
4Gestione integrata di Articoli,Clienti,Tare, Categorie,DDT
5Archiviazione di tutte le pesate eseguite
6Stampa report/packing-list per filtro date, articolo,cliente su stampante locale o di rete
7Export del packing list
9Stampa etichetta personalizzata con stampante a trasferimento termico
11Adatto per utilizzo su pc tradizionale o pc touchscreen industriale
13Personalizzabile per qualsiasi esigenza cliente e modificabile ed integrabile con nuove funzioni anche dopo l'avvenuta installazione .

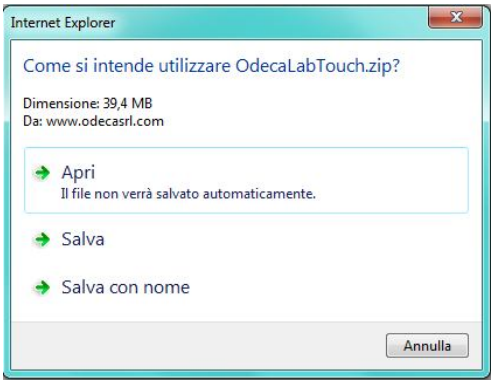
1.1 – DOWNLOAD

Il programma ODECA LAB TOUCH può essere scaricato dal sito www.odecasrl.com dalla sezione applicativi software al seguente link:

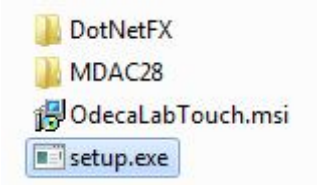
http://www.odecasrl.com/software/OdecaLabTouch.zip

1.2 – INSTALLAZIONE

Il programma ODECA LAB TOUCH può essere installato su qualsiasi PC funzionante con Windows XP e successivi; dopo aver lanciato il link sopra indicato si aprirà la finestra di download



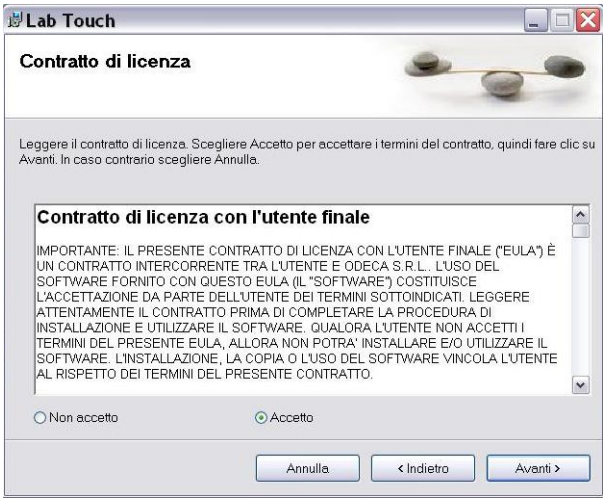
Cliccare su apri per accedere direttamente all'installazione del programma oppure cliccare su salva per scaricare il programma e procedere con l'istallazione in un secondo momento.



cliccare su setup.exe e successivamente su ESTRAI per decomprime il file

cliccare su setup e successivamente sbloccare gli avvisi di protezione di windows

cliccare su avanti per procedere con l'installazione



accettare le condizioni di licenza e cliccare su AVANTI per proseguire con l'istallazione

Selezionare la cartella di destinazione in cui installare il programma (generalmente C:\Programmi\Odeca srl\Lab Touch\) e cliccare su AVANTI per proseguire.

Cliccare su chiudi per terminare con l'istallazione.

1.3 – INIZIALIZZAZIONE DEL PROGRAMMA

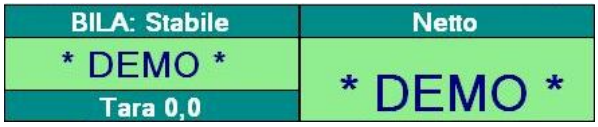
Quando si accede al programma per la prima volta vi si porrà davanti questa casella in cui viene richiesta ad ogni accesso al programma il login inserendo nome utente e password.

Il nome utente standard è ODECA mentre il campo password è vuoto;

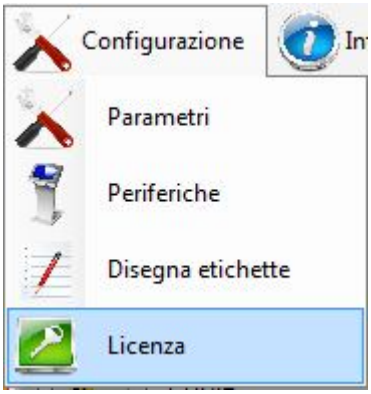
confermare quindi con OK per eseguire il login.

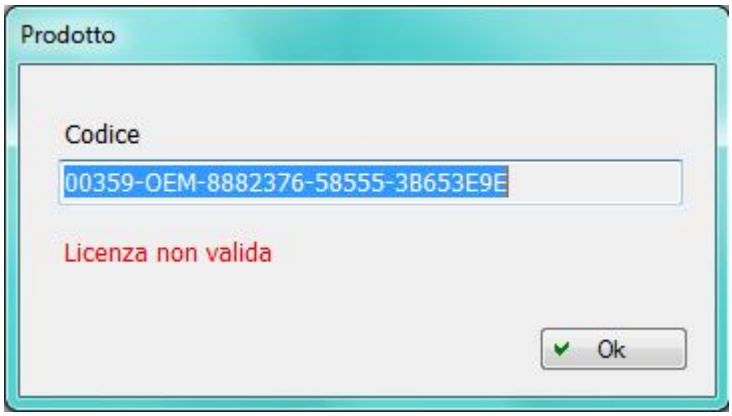
Sarà possibile modificare i dati nel menù utente (par 3.4).

Il programma si aprirà in modalità demo in attesa che venga attivata la licenza.



1.4 – ATTIVAZIONE LICENZA

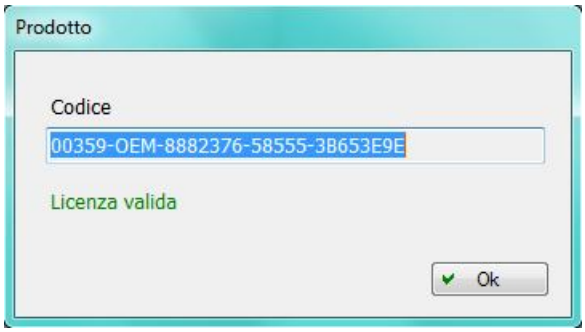




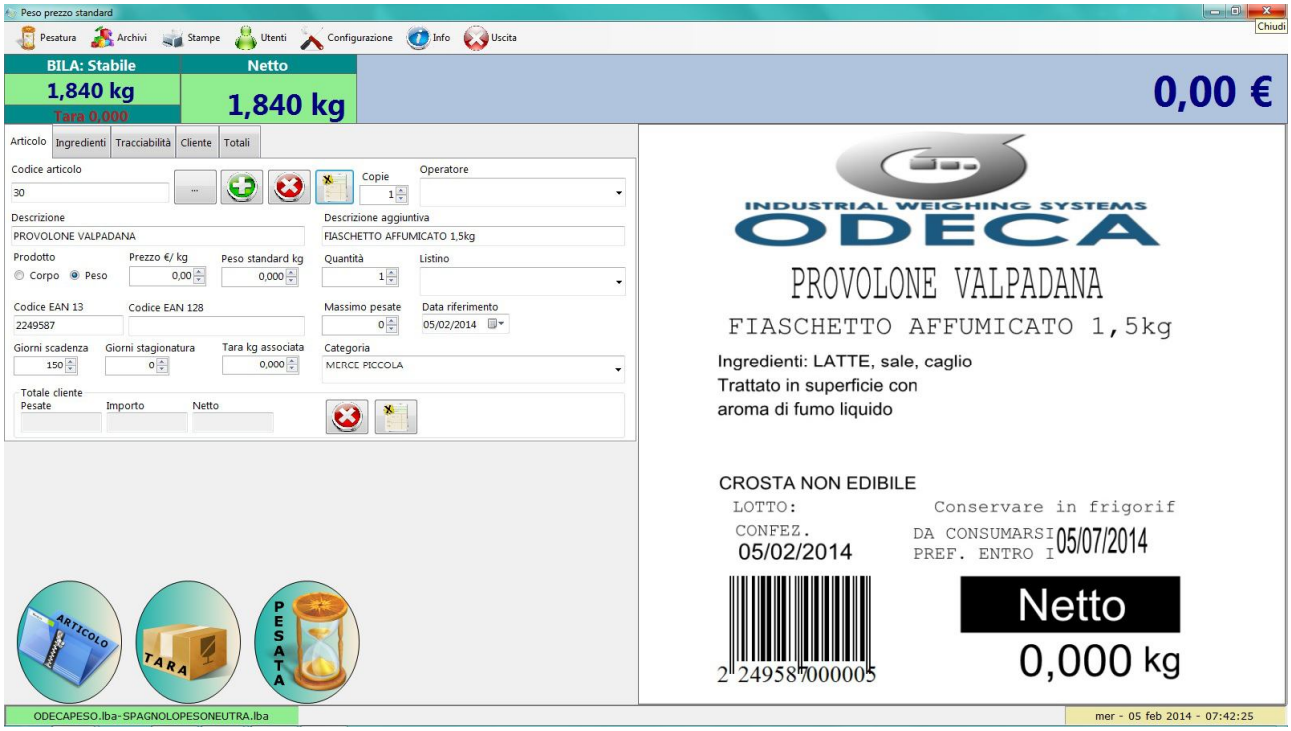
Cliccando su licenza verra visualizzato il serial number del programma, sarà necessario a questo punto richiedere il file di attivazione licenza inviando tramite posta elettronica il serial number evidenziato nella finestra licenza all'indirizzo assistenza@odeca.it ;

nel minor tempo possibile riceverete una mail di risposta con il file licence.key contenente il codice di attivazione del vostro programma;

basterà copiare questo file nella cartella principale del programma (es. C:/Programmi (x86)/Odeca srl/LabTouch/). Al nuovo avvio del programma lo stato della licenza sarà valido.



2 MASCHERA PRINCIPALE



2.1 – MASCHERA PRINCIPALE

La Maschera principale nell'immagine sopra riportata l'interfaccia che si presenta subito dopo aver lanciato l'applicazione e da accesso a tutte le funzionalità del programma.

Per un miglior orientamento all'interno di essa,l'interfaccia sarà così suddivisa:

2.2 - MENU' FUNZIONI

E' il menù principale dell'applicazione,da qui è possibile fare operazioni di pesatura/etichettatura,aggiungere dati in anagrafica,controllare le stampe e configurare le impostazioni per il corretto funzionamento del software.

2.3 - MENU' RAPIDO

Posto immediatamente sotto l' interfaccia principale è un menù di semplice utilizzo che facilità il compito dell'operatore addetto all'utilizzo del software consentendogli di avere un accesso immediato alle funzioni più comuni.

2.4 – INTERFACCIA PRINCIPALE

Quest'area è completamente dedicata all'inserimento o al richiamo dei dati per effettuare qualsiasi tipo di operazione.

E' suddivisa in 5 schede:
- Articolo
-Ingredienti
-Tracciabilità
-Cliente
-Totali

Alla sua destra troviamo invece il campo etichetta che durante il conteggio,ad ogni aggiornamento di un campo dati,verrà aggiornata per fornirci una rapida anteprima di stampa oppure al termine della pesata ci mostrerà l'etichetta completa appena stampata.

2.3 – RIQUADRO BILANCE

Questo riquadro permette all'operatore di tenere sotto controllo in tempo reale l'intera postazione di pesatura.
Nel riquadro a sinistra viene visualizzato il peso lordo della bilancia utilizzata ed una eventuale tara impostata, in quello di destra il peso netto della bilancia;
Per quanto riguarda i campi bilancia,nel riquadro posto immediatamente sopra è possibile visualizzare lo stato della bilancia che di conseguenza farà cambiare il colore di sfondo del peso: [VERDE-STABILE]; [AZZURRO-INSTABILE]; [ROSSO-ERRORE].

MENU' FUNZIONI

3.1 – PESATURA

Cliccando su pesatura si apre un menù a tendina contenente le seguenti voci:

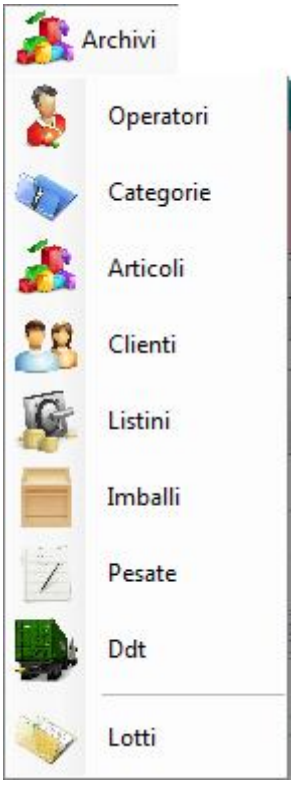
IMPOSTAZIONI: consente di selezionare la bilancia nel caso ci fossero più bilance collegate al sistema;

TARA: consente di eseguire una tara

PESATURA: eseguire una pesata

STORNO: consente di cancellare una pesata memorizzata.

3.2 – ARCHIVI



in questo menù si trovano tutti gli archivi che è possibile compilare a seconda di come si intende utilizzare il programma:

OPERATORI: consente la programmazione del menù operatori

CATEGORIE: consente la programmazione del menù categorie

ARTICOLI: consente la programmazione del menù Prodotti

CLIENTI: consente la programmazione del menù clienti

LISTINI: consente la programmazione del menù listini per cliente

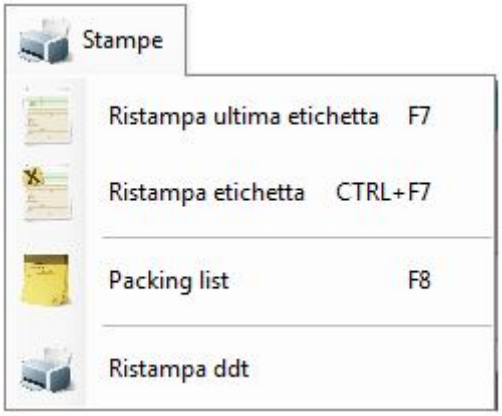
IMBALLI: consente la programmazione di un archivio tare

PESATE: consente la visualizzazione del data base delle pesate memorizzate

DDT: consente la visualizzazione del data base dei DDT memorizzati

LOTTI:

3.3 – STAMPE



il menù STAMPE consente di effettuare operazioni di richiamo stampe precedentemente effettuate come:

RISTAMPA ULTIMA ETICHETTA;

RISTAMPA ETICHETTA qualsiasi etichetta presente un archivio pesate

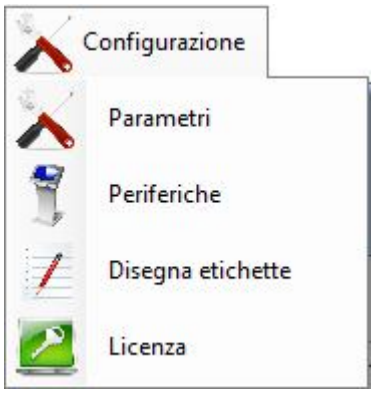
PACKING LIST

RISTAMPA DDT

3.4 – UTENTI

Questo menù consente di eseguire un login con un utente diverso da quello attualmente utilizzato e di creare nuovi gruppi gestiti come amministratore o semplici utenti a cui si può consentire o meno l'accesso a determinate funzioni del programma magari proteggendole con password.

3.5 – CONFIGURAZIONE



In questo menù vengono effettuati i settaggi necessari per il buon funzionamento del programma.

PARAMETRI: si apre un menù che consente di eseguire impostazioni utilizzate come standard dal programma

PERIFERICHE: consente di assegnare e attivare le periferiche (bilance, stampanti, Etc..) al programma

DISEGNA ETICHETTE: apre l'editor LABEL DESIGNER per la creazione e modifica delle etichette

LICENZA: visualizza il numero seriale del programma nel pc su cui è installato e lo stato della licenza.

3.5.1 PARAMETRI

Cliccando su parametri si apre una finestra contenente quattro tabelle

Generale | Etichette | Tracciabilità | GS1-128

GENERALE

Identificativo postazione

01

assegna al sistema in uso un numero di riconoscimento inseribile nelle varie stampe allo scopo di identificare l'impianto si provenienza nel caso ci fossero diversi sistemi di pesatura installati

Intestazioni

ODECA S.r.l.

Via dell'Industria,20 - CAVARIA - (VA)

INDUSTRIAL WEIGHING SYSTEM

Consente di inserire un intestazione aziendale utilizzabile nelle stampe come riferimento del sistema in uso

Pesatura automatica

☐ **Abilita pesatura automatica**

○ **Disattivazione sotto la soglia** ◉ **Disattivazione in movimento**

Soglia minima (g) 20 **Soglia movimento (g)** 20

Selezionando il flag **Abilita pesatura automatica** la pesata verrà memorizzata in automatico al raggiungimento della condizione di stabilità;

Disattivazione sotto la soglia impone al sistema di far tornare il peso sotto il valore di soglia minima impostato perché ci siano le condizioni necessarie per abilitare una nuova pesata

Disattivazione in movimento impone al sistema di effettuare un movimento del peso maggiore della soglia movimento impostata

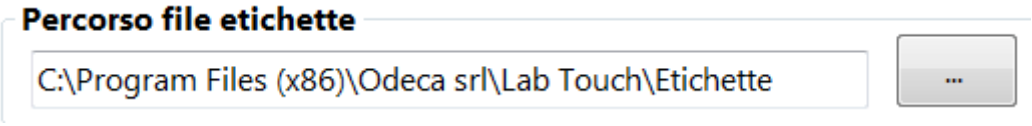
☑ **Abilita tastiera per touchscreen**

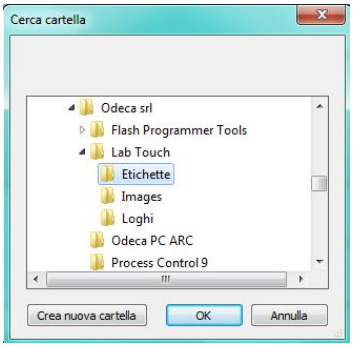
Lingua it

abilita/disabilita la visualizzazione della tastiera virtuale;

Lingua seleziona la lingua del sistema in italiano o inglese.

ETICHETTE

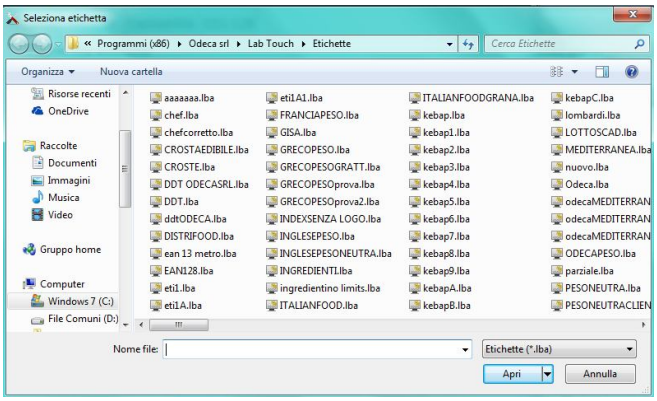




consente di selezionare il percorso della cartella ETICHETTE da cui il programma andrà a ricercare tutti i formati stampa in fase di pesatura;

cliccando sul pulsante a destra della casella sarà possibile selezionare i percorso dlla cartella etichette

consente di selezionare il formato di etichetta utilizzato come standard dal sistema, questo formato sarà emesso in tutte le pesate con prodotti o no a cui non sono associati dei firmati etichetta specifici.



Cliccando sul pulsante a destra si aprirà la cartella etichette che si trova nel percorso indicato nella procedura descritta sopra. Fare doppio click sul formato per selezionarlo.

COPIE indica il numero di etichette che verranno stampate

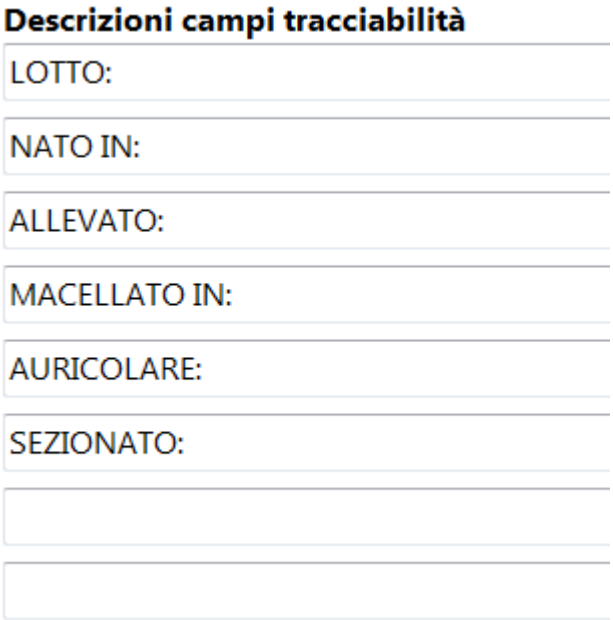
STAMPANTE seleziona la stampante con che si utilizzerà per la stampa dell'etichetta singola nel caso di più stampanti collegate;

INVIO IMMAGINI invia l'immagine/logo impostata sull'etichetta alla stampante (solo per stampanti EPL).

Consente di selezionare una etichetta specifica per ogni totale, il numero di copie ela stampante con cui stampare il totale selezionato.

consente di selezionare il formato del layout ddt , il numero di copie e la stampante con cui verrà stampato.

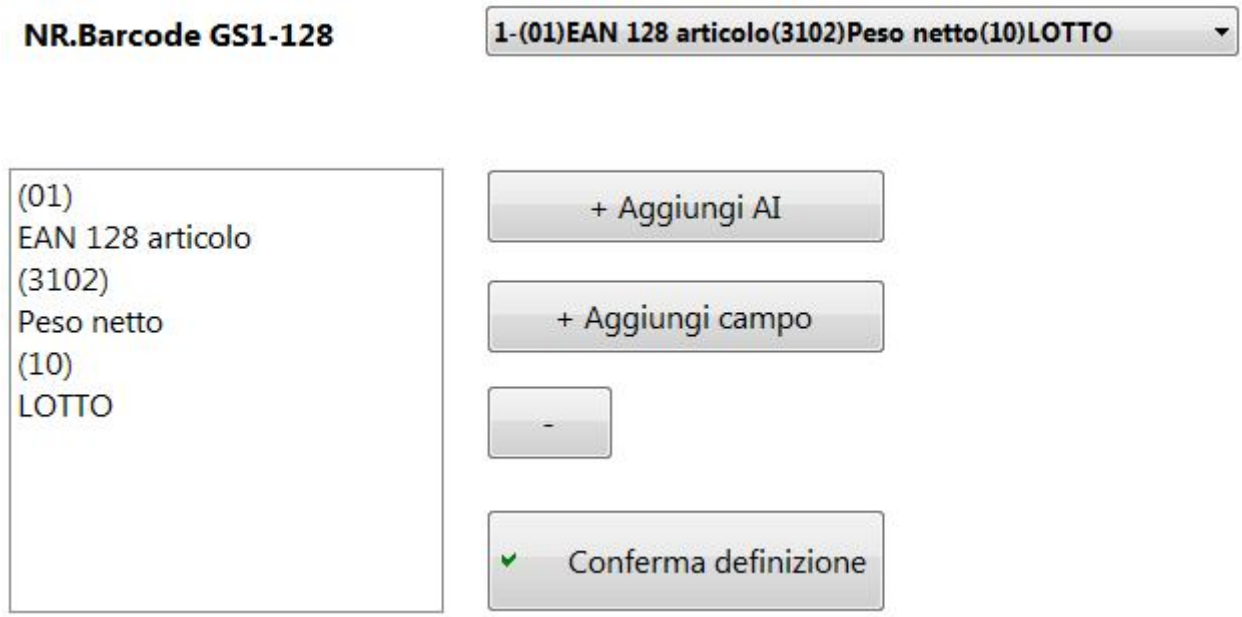
TRACCIABILITA'



In questa sezione è possibile inserire a piacere la descrizione dei testi liberi associabili ai prodotti;

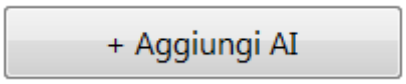
in fase di lavorazione sarà quindi possibile associare all'articolo un numero lotto piuttosto che qualsiasi altra dicitura di cui si avrà bisogno in chiaro sull'etichetta.

GS1-128



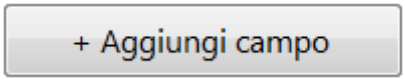
In questa sezione è possibile comporre il codice EAN 128 stampabile sulle nostre etichette programmate in modo appropriato.

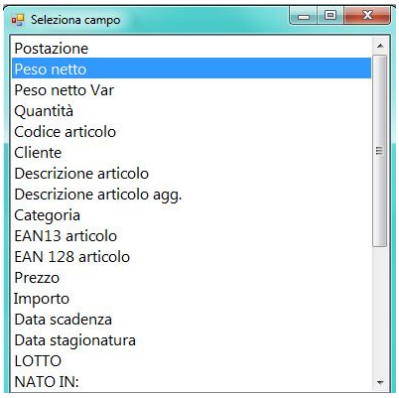
selezionare in questo menù a tendina un numero di GS1 libero o da modificare.



cliccare sul bottone AGGIUNGI AI per inserire il numero di identificazione applicazione;

per esempio per inserire il codice AI del peso netto con tre decimali scrivere (3103), il codice inserito apparirà nella finestra a sinistra.

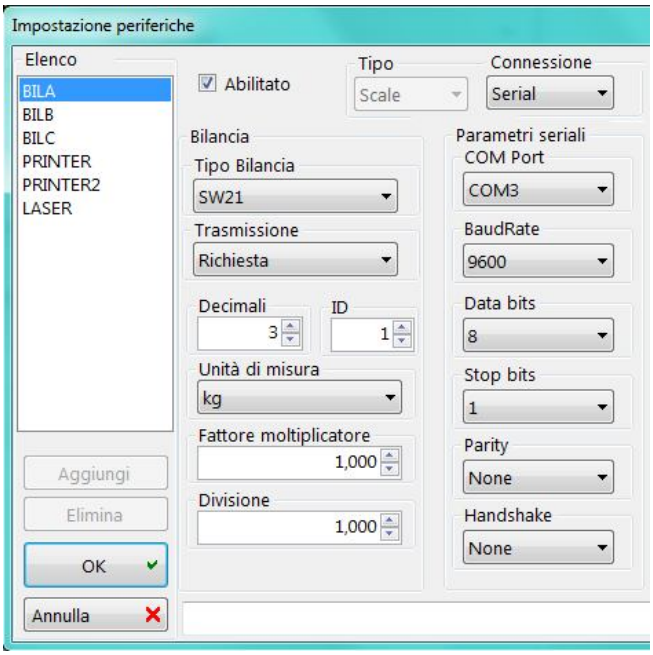




cliccare sul bottone AGGIUNGI CAMPO per associare il campo variabile da cui si vogliono prelevare i dati da stampare nel barcode; nel caso del codice inserito nell'esempio sopra descritto si dovrà inserire il campo PESO NETTO.

cliccare sul bottone CONFERMA DEFINIZIONE per completare l'inserimento del campo precedentemente inserito (se non si effettua questo passaggio il campo sarà cancellato), verrà così aggiornata la barra nel menù a tendina.

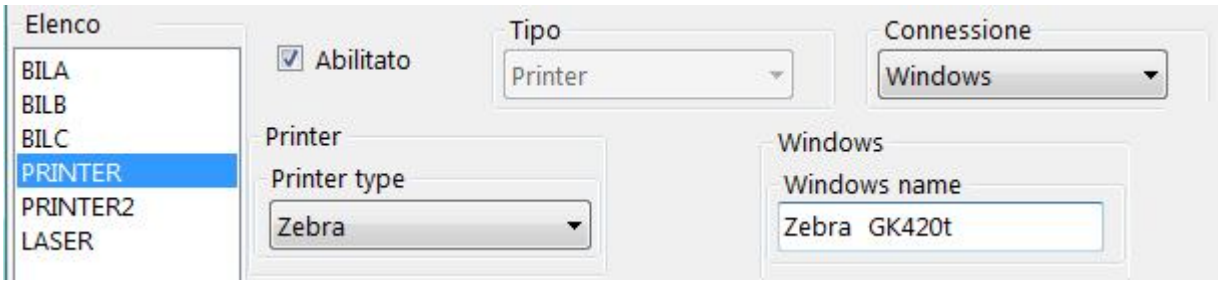
3.5.2 PERIFICHE



In questa sezione si effettua l'associazione delle periferiche al sistema;

cliccare sul flag abilitato per rendere attiva la periferica, selezionare il tipo di periferica e la porta seriale a cui è collegata.

Nel caso di una stampante collegata come stampante di windows sarà necessario inserire anche il nome di quest'ultima



3.6 – INFO

visualizza le informazioni relative al programma installato

3.7 – CHIUDI

SPEGNI: spegne il computer

RIAVVIA: riavvia il computer

CHIUDI: chiude il programma Lab Touch

ANNULLA: esce da questa posizione e torna al programma